



NEW GAMING EXPERIENCE III

CONGRESO DE VIDEOJUEGOS, EDUCACIÓN, CULTURA Y SOCIEDAD

22 DE NOVIEMBRE

2024

**Aulario
Averroes** | Universidad
de Córdoba



ÍNDICE

Search . . .



PROMOTORES



ESTRUCTURA



ACCESIBILIDAD



EL EVENTO



CONTENIDO



COMUNICACIÓN



OBJETIVOS



ESPACIOS



GALERÍA

¿Qué es lo que vas a ver?



NEW Gaming





PROMOTORES

**ESPECIALISTAS EN DIGITALIZACIÓN,
GAMIFICACIÓN Y EVENTOS DE
VIDEOJUEGOS**

Nuestro objetivo es poner en valor los videojuegos como un medio que va mucho más allá del ocio, una forma de llegar a un público digital que no deja de crecer, mediante actividades que utilizan la gamificación como herramienta principal y la organización de eventos de divulgación cultural.



Conócenos

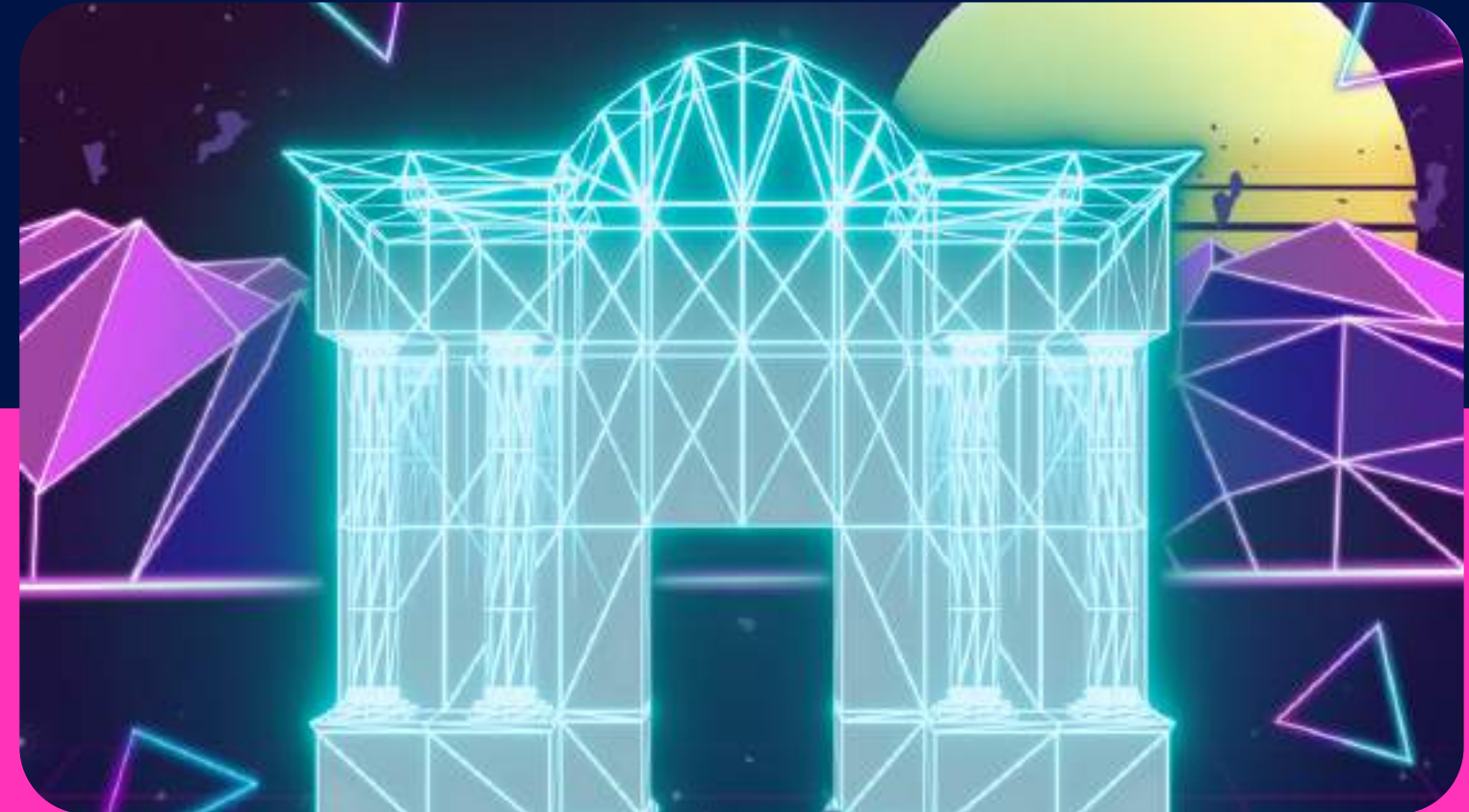




Search . . . 

NEWGAMING EXPERIENCE III

NEW GAMING EXPERIENCE es un Congreso Nacional en Córdoba que reúne a expertos de distintas disciplinas que emplean los videojuegos como un catalizador y una herramienta para revolucionar procesos de aprendizaje, gestión de los recursos humanos, difusión de patrimonio artístico y cultural, emprendimiento, educación en valores y nuevos estudios catedráticos.



En esta edición nos centraremos en la difusión de los **Games Studies**, análisis interdisciplinares relacionados con el videojuego. Desde distintas perspectivas se estudia cómo influyen los videojuegos en la cultura, la sociedad y la educación.



OBJETIVOS DEL EVENTO

Este congreso tiene como objetivo principal situar a Córdoba en el centro de los estudios académicos sobre los videojuegos que, más allá de su valor de entretenimiento, actúan como catalizadores para innovar en múltiples áreas, incluyendo la educación, la gestión de recursos humanos, la difusión del patrimonio cultural y artístico, y la investigación académica.



01

Reunir a expertos de diversas disciplinas para compartir investigaciones, metodologías y experiencias sobre el uso de videojuegos en contextos académicos, empresariales y culturales.

02

Difundir el uso de videojuegos como métodos efectivos para la formación, evaluación y motivación de empleados en diversas organizaciones.



Afianzar a Córdoba en el mapa de la innovación digital, generando interés en el emprendimiento en el campo de los videojuegos, la gamificación y los serious games como motores de desarrollo de la provincia.

03

Mostrar cómo los videojuegos pueden ser herramientas poderosas para la conservación, difusión y apreciación del patrimonio cultural y artístico.

04

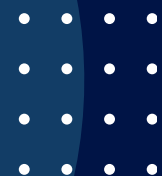
Estimular la investigación académica y el desarrollo de programas de estudio centrados en los videojuegos como objetos de análisis interdisciplinar.



ESTRUCTURA DEL EVENTO

El Evento tendrá lugar en el Campus de Rabanales, en el Aulario Averroes, el día 22 de Noviembre de 2024.

¿Que más?



ZONA DE CONFERENCIAS

En este marco, la espina dorsal del Congreso, ubicada en el centro del recinto, es la zona de conferencias, habilitada como un gran auditorio con capacidad para 1000 personas.

ZONA EXPOSITIVA

En esta edición la zona expositiva reúne varias áreas temáticas: zona de stands y emprendimiento, zona de networking, zona demo gaming y retro, zona de restauración y exposiciones temáticas.



BLOQUES DE CONTENIDO



BLOQUE 1:
LOS VIDEOJUEGOS
COMO ELEMENTO
TRANSMEDIA



BLOQUE 2:
GAME STUDIES:
PATRIMONIO,
CULTURA E HISTORIA



BLOQUE 3:
SOCIAL GAMES:
INCLUSIÓN Y
DIVERSIDAD



BLOQUE 4:
GAMIFICACIÓN Y
JUEGOS SERIOS: DE
LA EDUCACIÓN AL
EMPRENDIMIENTO



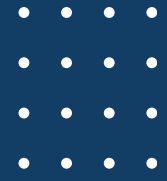
COMUNICACIONES PROFESIONALES

En esta edición de la **NewGaming Experience** queremos dar voz a todas aquellas personas u organizaciones que realizan estudios en materia de videojuegos, gamificación, innovación en educación... es por eso que abrimos la sección de Comunicaciones.

Durante el periodo previo a la celebración del evento se abrirá una convocatoria para la recepción de resúmenes, y aquellos seleccionados tendrán un lugar dentro del congreso para difundir sus ideas.

- Para poder presentar resúmenes, será obligatorio que al menos uno de los autores que presente la comunicación, esté inscrito en el Congreso.
- Se admitirá un máximo de 1 trabajo por cada persona inscrita.
- Se deberá indicar en cuál de las temáticas se desea inscribir el resumen presentado.





STANDS DIVULGATIVOS Y EMPRENDIMIENTO

Search . . .



Tanto para el público general como para los más interesados en el mundo de los videojuegos, en este evento también contaremos con nuestra **zona de stands divulgativos**.

En este área las empresas invitadas podrán exponer sus productos y servicios para darse a conocer a toda aquella persona que capte su atención.

Desde estudios de desarrollos de videojuegos independientes hasta empresas de impresión 3D, todas ellas tienen cabida en este encuentro. Y por supuesto tampoco nos olvidamos de las asociaciones sin ánimo de lucro, las cuales también tendrán un espacio para que sus miembros interactúen con los visitantes por medio de actividades o venta de obras originales.

Entre los perfiles de expositores que estarán presentes al público se encuentran, al igual que en la edición anterior:

- 1 Escuelas y universidades especializadas
- 2 Incubadoras de empresas
- 3 Estudios de videojuegos
- 4 Empresas del sector digital / multimedia
- 5 Asociaciones culturales y juveniles
- 6 Programas Institucionales de apoyo





New Gaming Experience 2023: impulsando la innovación en el sector de los videojuegos

El congreso nacional de videojuegos, serious games y esports, vuelve en su edición 2023, tras el éxito rotundo de la primera edición.



Stories de Córdobapolis



N&B



Córdoba Hoy



Cultura



Sociedad



El Cirineo



DNP



Baloncesto



Lo más... Leído

ÁREA DE NETWORKING Y PRENSA

Este es un apartado más profesional del encuentro que no está abierto para el público general, sino para los emprendedores que deseen crear relaciones profesionales entre empresas o que puedan recibir feedback expertos que tengan un mayor bagaje en la industria.

También cuenta con una sala de prensa, donde los medios especializados podrán hacer entrevistas a los participantes del evento en un espacio apartado y alejado del bullicio de la zona expositiva.



EXPOSICIÓN HOI ENTHEOI

Con motivo de la exposición que tendrá lugar en UCO Cultura entre finales de noviembre y a lo largo del mes de diciembre, se realizará dentro del congreso New Gaming Experience 2024 la inclusión de un panel de comunicaciones en las que se abordará la recepción del mundo antiguo en los videojuegos.

El panel estará organizado por María Flores Rivas, doctora en Estudios del Mundo Antiguo por la Universidad Complutense de Madrid, y Sergio López Calero, doctorando en Lenguas y Culturas, y contará con profesores e investigadores versados en distintas disciplinas académicas, como las Ciencias de las Religiones, la Filología Clásica, la Historia y la Historia del Arte, que están al servicio de los Game Studies:

- Frank Bosman, Investigador Senior de Religión, Teología y Videojuegos de la Universidad de Tilburg. Director académico del Máster Christianity and Society.
- Dustan Lowe, Profesor Titular de Literatura Latina en la Universidad de Kent.
- José Enrique Ocaña Romero, Doctor en Comunicación de la Universidad de Málaga.
- Juan Francisco Jiménez Alcázar, Catedrático de Historia Medieval de la Universidad de Murcia e IP del grupo de transferencia del conocimiento Humanidades Digitales: Historia y Videojuegos.
- Enrique Soria Mesa, Catedrático de Historia Moderna de la Universidad de Córdoba.

Search . . .



Cultura e Historia





AREA DE GAMING NEO + RETRO

También traemos algunas joyas del pasado para que formen parte de esta experiencia.

Gracias a la colaboración de la Asociación Retrobyte contaremos con la presencia de, no solo consolas de generaciones pasadas, sino también con máquinas de arcade perfectamente restauradas y adaptadas para ser disfrutadas a día de hoy.

Al final del día ese encuentro busca tener algo que ofrecer a todos los perfiles de los interesados en el mundo de los videojuegos. Por lo que no nos olvidamos de incluir un área recreativa donde los visitantes podrán descansar y echar un buen rato jugando alguna partida a sus títulos favoritos con alguna de las distintas consolas y PC gaming que instalaremos en el Aulario.



ZONA DE RESTAURACIÓN

Search . . .

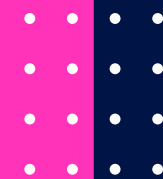


Está confirmada la colaboración con el catering que habitualmente atiende la cafetería de la Universidad de Córdoba.

Con ellos, al igual que en el año pasado, se pacta una serie de menús para ponentes e invitados. Además de tener un área reservada exclusiva para los participantes del evento.

Esta zona se divide entre la cafetería y la zona exterior del recinto, con mesas y sillas habilitadas para consumir alimentos.

Es al fin y al cabo un lugar donde descansar y disfrutar de comida y bebida, una zona de relax en la que sentarse, descansar y recargar las pilas para seguir disfrutando del evento.





ACCESIBILIDAD

Continuando con la trayectoria de Córdoba como Ciudad Inclusiva, contaremos con:

- Intérpretes de lenguaje de signos para las ponencias.
- Audiodescripción de las intervenciones de los distintos ponentes y se otorgará material adaptado para personas invidentes en caso de solicitud.
- Contaremos con la colaboración de FUNDACIÓN ONCE con sus proyectos que desarrollan un alto nivel de accesibilidad de los videojuegos
- Señalizado con pictogramas de arasaac para facilitar su visita a personas con TEA.
- Los accesos al recinto serán accesibles en silla de ruedas.

¡Tod@s están invitados!





COMUNICACIÓN

Search . . .



Debido a las especiales características del público al que va dirigido este evento, además de los canales tradicionales de difusión apostamos por un content marketing que utiliza como eje principal la página web del evento. Noticias y artículos sobre los avances del evento, ponentes, estudios participantes y novedades con las que nutrir las redes sociales.



REDES SOCIALES



PODCAST SEMANALES



RADIO

New Gaming Experience 2023



PRENSA ESCRITA



PÁGINA WEB DEDICADA AL EVENTO



NEW Gaming

GALERIA



NEW Gaming



NEW Gaming





Search . . .



¡Contáctanos!



675207457 // 683 377 902



play@newgaming.es



www.newgaming.es



Glorieta de los Paises Bajos, Edificio Baobab 2,
Oficina 3
14014 Córdoba



NEW Gaming

Search . . .



NEWGAMING

UNA NUEVA FORMA DE JUGAR

www.newgaming.es